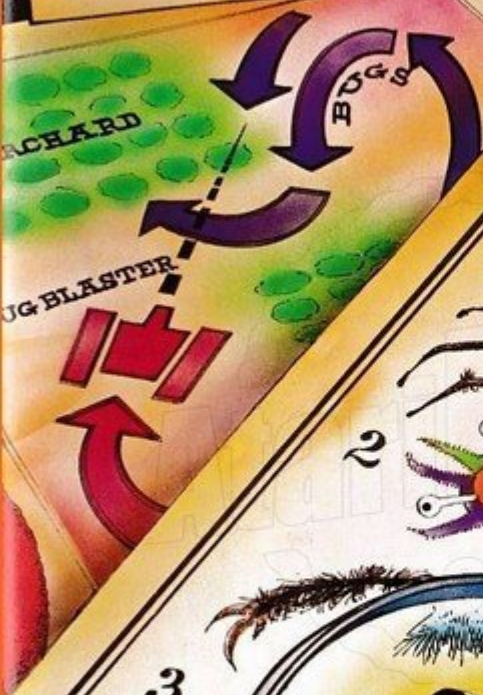
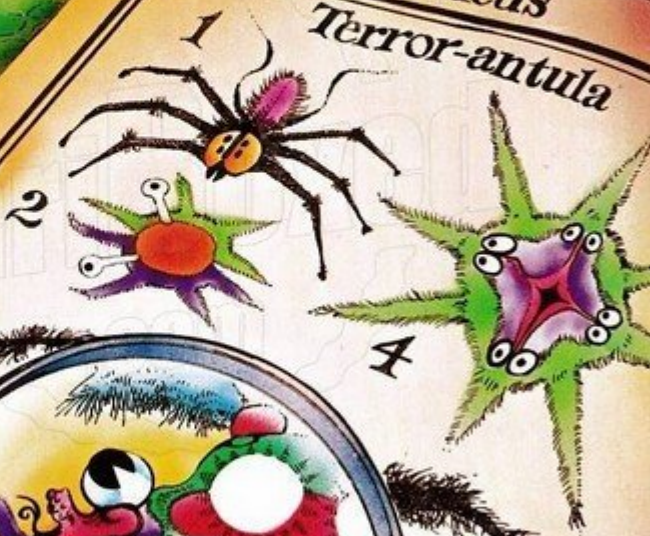


ACTIVISION®
SPIDER FIGHTER™
BUG BRIEFING



BUGS-Giganticus
Terror-antula



SPIDER FIGHTER™ — NOTIONS FONDAMENTALES

Le but du jeu consiste à protéger votre verger contre les bestioles voleuses de fruits. Vous marquez des points chaque fois que vous éliminez des assaillants.

1. Installez votre système de jeu vidéo en suivant les consignes d'emploi fournies par le fabricant.
2. Mettez l'appareil hors tension (OFF), et enfoncez la cartouche de jeu.
3. Allumez l'appareil (ON). Si aucune image n'apparaît sur l'écran, vérifiez que le jeu est bien connecté au téléviseur, puis reprenez les étapes 1 à 3.
4. Branchez la commande à manette de gauche. C'est la seule dont vous ayez besoin.
5. Réglez les deux sélecteurs de difficulté (DIFFICULTY) sur **b** pour commencer.
6. Le sélecteur GAME SELECT n'est pas utilisé dans ce jeu.
7. **Emploi de la commande à manette.** Tenez la commande de telle manière que le bouton rouge se trouve en haut et à gauche. Pour tirer des projectiles empoisonnés, enfoncez le bouton rouge à plusieurs reprises. Vous pouvez faire avancer votre arme anti-insectes vers la gauche ou la droite de l'écran en déplaçant la manette vers la gauche ou la droite.
8. **Engagement de la partie ou début d'une nouvelle partie.** Enfoncez le bouton GAME RESET. L'action commence lorsque le premier essaim entame sa descente.

9. Sélecteurs de difficulté

Gauche (LEFT DIFFICULTY)

- A. Version "expert"
- B. Jeu normal

Droit (RIGHT DIFFICULTY)

- A. Projectiles à trajectoire droite
- B. Projectiles guidés

Le sélecteur de difficulté de gauche commande la vitesse, la puissance de feu et le nombre de points que rapporte la destruction des diverses bestioles. Le sélecteur de droite offre la possibilité de tirer des projectiles guidés: en position **b**, vous pouvez guider les projectiles après avoir fait feu.

10. **Le verger.** Oranges, raisin, fraises et bananes poussent dans votre verger. Vous devez protéger chaque sorte de fruit contre les vagues d'assaut des insectes. Quatre de ces vagues visent les oranges, le raisin et les fraises. Ensuite, un nombre illimité de vagues de bestioles s'abat sur vos bananes. Au début de chaque assaut, il y a trois fruits et quatre essaims. La partie se termine lorsque vous perdez votre dernière arme anti-insectes, ou bien quand les trois fruits sont volés au cours d'une vague d'assaut, et qu'il ne vous reste plus de canons.



Fraises



Bananes



Raisin



Oranges

11. **Renforts.** Au début de chaque partie, vous disposez d'une réserve de quatre armes anti-insectes. Si vous réussissez à sauver les trois fruits après une vague d'assaut, vous recevez une arme supplémentaire. Vous ne pouvez jamais avoir plus de quatre armes anti-insectes à la fois.
12. **Score.** Chaque fois que vous abattez un assaillant, vous marquez des points. Les différents attaquants rapportent le nombre de points suivant:

SPIDER FIGHTER™: COMPTAGE DES POINTS

Adversaire

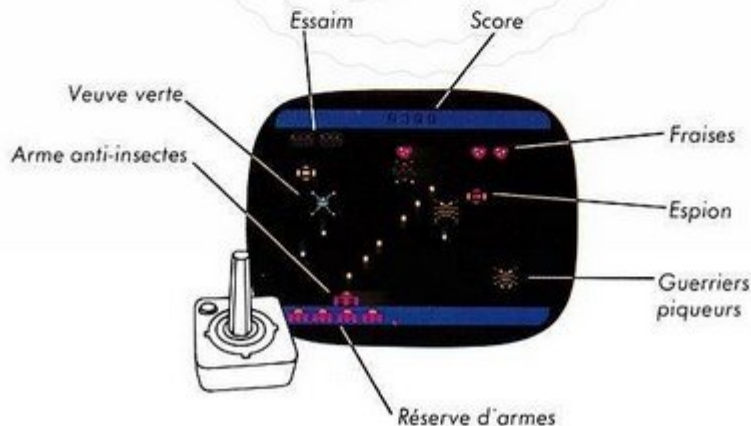
Valeur

(Jeu normal seulement)

Essaim	100
Guerrier piqueur	50
Espion	50
Veuve verte	30

Dans la version destinée aux "experts", la valeur des bestioles se trouve multipliée selon les fruits que vous défendez: par deux pour le raisin, par quatre pour les fraises et par huit pour les bananes.

Prime: Si, après une vague d'attaque, vous avez réussi à sauver les trois fruits et disposez encore de quatre armes anti-insectes en réserve, vous recevrez une prime de 500 points.



LEXIQUE DES INSECTES



L'essaim. Chef des assaillants, c'est aussi le principal voleur de fruits. Une bande blanche le protège contre les projectiles empoisonnés jusqu'à ce qu'il envoie un espion. Son seul but consiste à détourner votre attention avec toutes sortes de bestioles, et d'en profiter pour dérober vos fruits.



Les espions. Ces créatures sournoises vous épient et commandent à l'essaim d'envoyer encore plus d'assaillants. Tant qu'un espion apparaît sur l'écran, l'essaim continue à envoyer ses hordes malfaisantes. Le seul moyen de ralentir l'infestation consiste à détruire tous les espions!



Les veuves vertes. Les veuves vertes s'efforcent de détourner votre tir, et font feu pour couvrir l'essaim. Elles font également office de boucliers vivants, en interceptant vos projectiles empoisonnés au péril de leur vie. Les veuves vertes sont plus lentes et plus faciles à maîtriser, mais méfiez-vous, car leur piqûre n'en est pas moins mortelle.



Les guerriers piqueurs. Ce sont les éléments les plus dangereux et les plus agressifs. Ils se lancent à l'assaut de votre arme avec un seul et unique objectif: votre perte. Attention! Lorsque vous détruisez l'essaim, espions et veuves vertes se métamorphosent instantanément en guerriers piqueurs. Votre situation est alors des plus précaires.

DEVENEZ MEMBRE DES "SPIDER FIGHTERS" D'ACTIVISION

Si vous marquez 40.000 points ou plus dans la version normale du jeu, vous pouvez devenir membre des "Spider Fighters", unité d'élite d'Activision. Envoyez une photo de l'écran de télévision témoignant de votre exploit, accompagnée de vos nom et adresse, au concessionnaire Activision le plus proche (cf. liste jointe), et nous vous ferons parvenir un emblème officiel de "Spider Fighter".



COMMENT DEVENIR UN HEROS DE LA GUERRE CONTRE LES INSECTES

Suivez les conseils de l'inventeur de Spider Fighter, M. Larry Miller.



Larry vient de se joindre à l'équipe des inventeurs d'Activision. Il possède une grande expérience de la conception des jeux vidéo.*

"Comme vous pouvez le constater, il n'est pas facile de protéger votre verger. Ces bestioles peuvent s'avérer vraiment nuisibles. Vous ne pouvez jamais vous en débarrasser complètement, mais vous pouvez les maîtriser."

"Vous pouvez essayer diverses stratégies mais, à mon avis, l'une des plus efficaces consiste à abattre d'abord l'espion. Si vous y réussissez, le flot des renforts s'arrête. Ensuite, vous pouvez vous attaquer au reste de vos adversaires, en gardant l'essaim pour la fin."

"Il arrive parfois que l'essaim envoie une succession d'espions; chaque fois que vous abattez un espion, il semble qu'un autre prenne sa place. Dans ce cas, vous devez détruire d'abord l'essaim et encourir la fureur d'une escadrille de guerriers piqueurs déchaînés. Mais, normalement, il est préférable d'abattre les espions et veuves vertes moins rapides qui se tiennent près du bas de l'écran avant d'anéantir l'essaim. Il n'est de pire ennemi qu'un guerrier piqueur volant en rase-mottes."

"Gardez votre sang-froid, et écrivez-moi entre deux combats. J'aimerais bien savoir si la récolte de fruits sera bonne cette année."

A handwritten signature in black ink that reads "Larry Miller". The signature is written in a cursive, flowing style.

—ACTIVISION* — CASSETTE DE JEU VIDÉO GARANTIE D'UN AN

Cette cassette de jeu vidéo Activision est garantie (1) an à compter de la date d'achat pour tout défaut ou vice de fabrication. Dans ce délai, Activision Inc. s'engage auprès de l'acheteur de cette cassette à la réparer ou la remplacer, selon ce qu'il jugera bon, et ceci gratuitement, à réception dans un de ses centres de distribution de ladite cassette expédiée en port payé et accompagnée de la justification de la date d'achat.

Cette garantie est limitée au circuit électronique et aux pièces mécaniques d'Activision et ne s'applique pas, et sera annulée, si le défaut de la cassette est dû à un abus, une utilisation inadéquate, un mauvais traitement ou une négligence. A l'exception de ce qui est spécifié dans cette garantie, Activision ne donne aucune garantie explicite ou implicite, et ne s'engage en aucune façon en ce qui concerne les cassettes. En aucun cas Activision ne pourra être tenu responsable sous cette garantie pour des dommages spéciaux, secondaires ou indirects, encourus par tout acheteur-utilisateur.

Cette garantie et les déclarations contenues ci-dessus n'affectent pas les droits légaux de l'utilisateur contre le fabricant ou le fournisseur de la cassette.

REMARQUE: Pour tout service local, voir la liste des distributeurs.

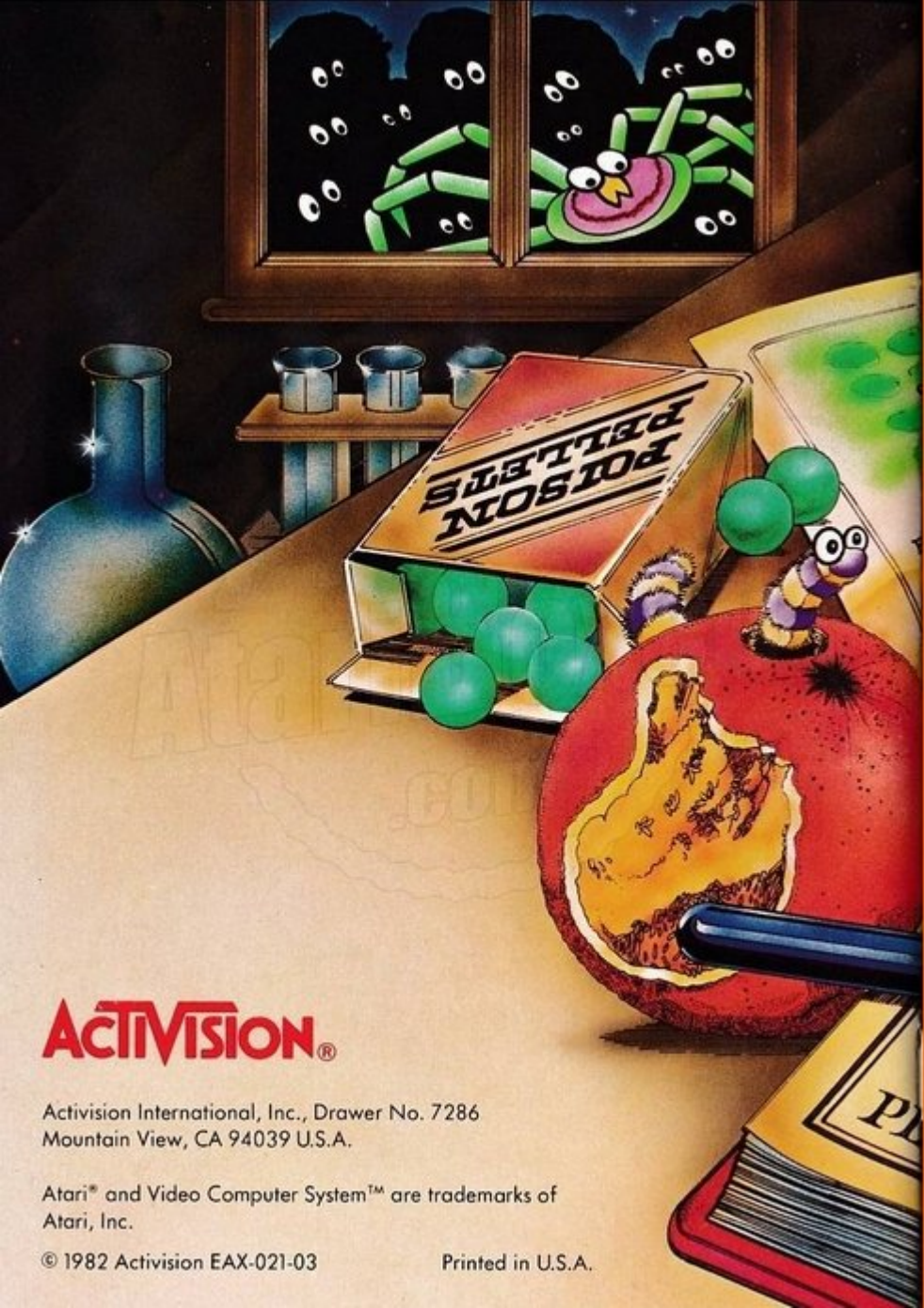
VOS MEILLEURS RESULTATS

Nom:

Date:

Score:

AtariBoxed.com



ACTIVISION®

Activision International, Inc., Drawer No. 7286
Mountain View, CA 94039 U.S.A.

Atari® and Video Computer System™ are trademarks of
Atari, Inc.

© 1982 Activision EAX-021-03

Printed in U.S.A.